

Honky Tonk Moon

Choreograaf : DJ Dan
Soort Dans : 2 wall line dance
Niveau : Improver
Tellen : 64
Intro : 16 tellen
Muziek : "Honky Tonk Moon" by Rosie Flores



www.country-stafke.be

Vine, Side, Together, Shuffle Fwd

1 RV stap opzij
2 LV kruis achter
3 RV stap opzij
4 LV kruis over
5 RV stap opzij
6 LV sluit
7 RV stap voor
& LV sluit aan
8 RV stap voor

Vine, Rock Fwd Recover, Shuffle ½ L

1 LV stap opzij
2 RV kruis achter
3 LV stap opzij
4 RV kruis over
5 LV rock voor
6 RV gewicht terug
7 LV ¼ linksom, stap opzij
& RV sluit aan
8 LV ¼ linksom, stap voor

Fwd, Touch Behind, Back, Touch Across, Pivot ¼ L, Cross Shuffle

1 RV stap voor
2 LV tik gekruist achter
3 LV stap achter
4 RV tik gekruist over
5 RV stap voor
6 R+L ¼ draai linksom
7 RV kruis over
& LV stap opzij
8 RV kruis over

Side, Touch, Heel Ball Cross, Rocking Chair

1 LV stap opzij
2 RV tik naast
3 RV tik hak voor
& RV stap op bal voet naast
4 LV kruis over
5 RV rock voor
6 LV gewicht terug
7 RV rock achter
8 LV gewicht terug

Heel Grind ¼ R, Coaster, Heel Grind ¼ L, Shuffle ½ L

1 RV stap op hak voor, tenen links
2 LV ¼ rechtsom, draai R tenen rechts en stap achter
3 RV stap achter
& LV sluit
4 RV stap voor
5 LV stap op hak voor, tenen rechts
6 RV ¼ linksom, draai L tenen links en stap achter
7 LV ¼ linksom, stap opzij
& RV sluit aan
8 LV ¼ linksom, stap voor

Rock Across Recover, Chassé (x2)

1 RV rock gekruist over
2 LV gewicht terug
3 RV stap opzij
& LV sluit
4 RV stap opzij
5 LV rock gekruist over
6 RV gewicht terug
7 LV stap opzij
& RV sluit
8 LV stap opzij

Cross, Point (x2), Jazz Box ¼ R

1 RV kruis over
2 LV tik opzij
3 LV kruis over
4 RV tik opzij
5 RV kruis over
6 LV ¼ rechtsom, stap achter
7 RV stap opzij
8 LV stap voor

Pivot ½ L, Shuffle Fwd, Rock Fwd Recover, Coaster Cross

1 RV stap voor
2 R+L ½ draai linksom
3 RV stap voor
& LV sluit aan
4 RV stap voor
5 LV rock voor
6 RV gewicht terug
7 LV stap achter
& RV sluit
8 LV kruis over

Begin Opnieuw

Bridge:

Na de 1^e en 4^e muur:

1 RV stap opzij
2 LV tik naast
3 LV stap opzij
4 RV tik naast

Restart:

Dans de 3^e muur t/m tel 16
(tel 8 van het 2^e blok)
en begin opnieuw